

Curso de Arquitectura Aplicada

Universidad EAM

2012

Carlos Zuluaga

# Objetivo

Entender como son las implementaciones reales de los conceptos de arquitectura de software y las implicaciones que tienen sobre proyectos empresariales.

# Contenido

1. Anatomía de una aplicación Web
2. Requerimientos no funcionales
3. La Java Virtual Machine
4. Pruebas de rendimiento
5. Seguridad
6. Mejoramiento de aplicaciones
7. Mejores prácticas
8. Tendencias

# Sitio Web del Curso

<http://carloszuluaga.wikidot.com/arquitectura-eam>

Está todo el contenido del curso:  
presentaciones, talleres.



The screenshot shows a website header with a black background and white text. The main heading is "Copyright is for losers" in a large, bold font. To the right of the heading is a search bar with the text "Buscar en este sit" and a "Buscar" button. Below the header is a horizontal line, followed by a section titled "Arquitectura de Software - Universidad EAM 2012" in a red font. Underneath this title is the text "Contenido del curso" and a list of three items: "1. Anatomía de una aplicación Web.", "1. El protocolo HTTP", "2. Firebug", and "3. Taller 1".

**Copyright is for losers**

---

**Arquitectura de Software - Universidad EAM 2012**

Contenido del curso

1. Anatomía de una aplicación Web.
  1. El protocolo HTTP
  2. Firebug
  3. Taller 1

# Horarios

4 sesiones:

- Sábado 25 de agosto
- Sábado 1 de septiembre
- Sábado 8 de septiembre
- Sábado 15 de septiembre

Horarios: 7am – 12m, 1pm - 5pm

# Normas

1. Asistir a todas las sesiones.
2. Presentar todos los trabajos.
3. Las opiniones son valoradas.
4. No se asume conocimiento avanzado de ningún tema.
5. Cualquier evidencia de copia, plagio o material no autorizado en un examen se considera fraude y es reportado a las directivas de la universidad.

¿Preguntas?